

Requerimientos mínimos de hardware y software Tecnología de visualización 3D basada en WebGL

- Memoria RAM.
 - Mínimo: 2GB; recomendado: 4GB
- Tarjeta gráfica.
 - Memoria gráfica de 512MB mínim o 1GB (recomendado).
 - Tiene que soportar WebGL. Se pueden consultar tarjetas gráficas no soportadas en <https://www.khronos.org/webgl/wiki/BlacklistsAndWhitelists>
 - En Windows, controlador posterior a año 2009.
- Sistema operativo y navegador.
 - Windows 7 o superior.
 - Internet Explorer, versión 11.
 - Edge, versión 13 o superior.
 - Firefox, versión 45 o superior.
 - Google Chrome, versión 29 o superior.
 - Linux.
 - Firefox, versión 45 o superior.
 - Google Chrome, versión 29 o superior.
 - Mac OS X 10.6 o superior.
 - Safari, versión 9.1 o superior.
 - Android.
 - Chrome Android, versión 25 o superior.
 - iOS.
 - Safari, versión 8.4 o superior.

