

## ¿QUÉ ES UNA PÁGINA WEB?

Una **Página Web** es un documento electrónico que forma parte de la **WWW** (World Wide Web) generalmente construido en el lenguaje **HTML** (Hyper Text Markup Language o Lenguaje de Marcado de Hipertexto) ó en **XHTML** (eXtensible Hyper Text Markup Language o Lenguaje de Marcado de Hipertexto Extensible). Este documento puede contener enlaces (característica del **hypertext**) que nos direcciona a otra **Página Web** cuando se efectúa el click sobre él. Para visualizar una **Página Web** es necesario el uso de un **Browser** o navegador.

Una **Página Web** puede estar alojada en un ordenador local o en un ordenador remoto. Al servidor donde esté alojada la Página Web se le denomina **Servidor Web**. El **Servidor Web** atiende las peticiones de Páginas Web utilizando el protocolo **HTTP** (HyperText Transfer Protocol); del lado del cliente es el Browser o navegador el que recibe y muestra las Páginas Web utilizando el mismo protocolo. Otra característica importante es que una **Página Web** puede ser estática (su contenido siempre es el mismo) o dinámica (su contenido se construye a partir de la información introducida por el usuario).

Una **Web** es un conjunto de **Páginas Web** interrelacionadas que conforman lo que se conoce como un **Sitio Web**.

La **WWW** o la **Web** es todo el conjunto de información interrelacionada que se haya disponible en Internet, ésta se conforma por una serie de servidores a nivel mundial organizados por **dominios** (nombres lógicos asociados a instituciones o empresas, otorgados por empresas registradoras oficiales).

### ¿QUÉ ES HYPERTEXT Y COMO FUNCIONA?

El **Hypertext** o hipertexto, es un mecanismo de comunicación que permite desde un documento navegar a otro documento. Este mecanismo se realiza insertando un enlace en algún texto del

documento y es una facilidad que provee el lenguaje HTML.

Cuando navegamos en Internet estamos visualizando Páginas Web. A cada Página Web le corresponde un único **URL** (Uniform Resource Locator o localizador uniforme de recursos), que es una secuencia de caracteres que se utilizan para identificar objetos (como documentos e imágenes) en Internet por su localización, **ej:** <http://www.econta.com/demo/index.html>

El **URL** identifica en que ordenador se encuentra el objeto a mostrar ([www.econta.com](http://www.econta.com)), bajo que estructura de directorio (/demo) y finalmente, el nombre específico del objeto ([index.html](http://www.econta.com/demo/index.html)).

Cada enlace que se encuentren en una Página Web contiene una dirección URL, cuando efectuamos un click sobre cualquiera de estos enlaces se envía un requerimiento para obtener un documento que se encuentra alojado en un ordenador en alguna parte del mundo y que está identificado unívocamente por su URL.

### ELEMENTOS DE UNA PÁGINA WEB

Una **Página Web** puede contener cualquiera de los elementos siguientes: Texto, Imágenes, Audio, Objetos Animados (generalmente construidos con la herramienta Adobe Flash), hipervínculos (característica que permite la navegación de una página web a otra), Meta tags (son instrucciones en lenguaje HTML que le indican a los buscadores cuales son las palabras o términos por los que debe ser indexada una página para ser encontrada), hojas de estilo en cascada o CSS (Cascading Style Sheets) que permiten separar la presentación de la página de su estructura.

### HERRAMIENTAS PARA CREAR UNA PÁGINA WEB

Para crear una **Página Web** se recomienda disponer de las herramientas siguientes: Ordenador, Editor de Texto (Front Page, Dreamweaver, Notepad, Wordpad, etc.), Editor

de Archivos Gráficos (Photoshop, Paint, etc.), espacio en un Servidor Web para alojar la Página y el software cliente del FTP (File Transfer Protocol) utilizado para enviar al servidor web la Página Web.

Dentro de la gama de los **Editores de Texto** se pueden utilizar desde los más básicos (Notepad, Wordpad) los cuales requieren conocimiento experto en HTML, los denominados intermedios (editplus, gnu emacs) que colorean las palabras claves del código fuente, y los más completos (Front Page, Dreamweaver) que se caracterizan por presentar el entorno conocido como WYSIWYG (What You See Is What You Get que significa lo que ves es lo que obtienes). Este tipo de editores permite la creación de documentos, observando en la pantalla el resultado final del mismo (no es necesario imprimirlo). Con éste tipo de editores no es imperativo el conocimiento del lenguaje HTML, ya que el editor genera automáticamente el código HTML resultante de la creación del documento.

El **Editor de Archivos Gráficos** son herramientas útiles para generar imágenes, los más completos proveen herramientas para generar botones, texturas, transparencias y otros efectos gráficos.

## HTML

El **HTML** es un lenguaje de programación sencillo, basado en un lenguaje de marcas o etiquetas generalizado.

El HTML utiliza tags o etiquetas para estructurar texto en: encabezado, párrafos, listas, enlaces de hipertexto, etc. Cada símbolo usado en la etiqueta es lo que le indica al Browser como presentar el documento contenido en la Página Web.

El inicio de una etiqueta se indica de la forma siguiente: `< etiqueta >` y para indicar el fin de esa etiqueta se utiliza `< /etiqueta >`. La barra indica el fin de la etiqueta.

Todo documento HTML se inicia con la etiqueta `<html>` que actúa como contenedora de todo el documento. El documento se divide en un encabezado, que lo identificamos con la etiqueta `<head>`, y es la sección utilizada para definir el título del documento, la declaración de estilos, scripts, etc. La otra sección corresponde al cuerpo que se identifica con la etiqueta `<body>`. Esta es la sección que contiene toda la parte visual del documento.

Para crear un vínculo dentro de un documento que referencie o direcciona a otro documento se utiliza la etiqueta **a** seguida de la palabra clave **href** donde se colocará la dirección URL del documento a referenciar y el texto que aparecerá mostrado en el documento, mediante el cual se establecerá el enlace. Ejemplo: `<a href="/ejemplo.html"> Ir al Ejemplo</a>` Esto se visualizará **Ir al Ejemplo** y al pasar el ratón sobre el texto se mostrará la mano del cursor que permitirá hacer click para navegar al documento en cuestión.

## EJEMPLO HTML

### Código HTML

```
<html>
<head>
<title>COMUNIDAD DE MADRID</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=iso-8859-1">
</head>

<body>
<h1> ¿iquest;Que es una P&aacute;gina Web? </h1>
<p>
  Una <strong>P&aacute;gina Web </strong> es un
  documento electr&oacute;nico
  que forma parte de la <strong>WWW </strong> (World
  Wide Web) generalmente
  construido en el lenguaje
  <strong>
  <a href=
  "http://www.etsit.upm.es/%7Ealvaro/manual/manual.html">
  HTML</a>
  </strong>
  &oacute; en <strong>XHTML</strong>.
</p>
</body>
</html>
```

### Visualización Página

#### ¿Que es una Página Web?

Una **Página Web** es un documento electrónico que forma parte de la **WWW** (World Wide Web) generalmente construido en el lenguaje **HTML** ó en **XHTML**.

## ENLACES DE INTERÉS

[Tutorial de HTML y Hojas de Estilos \(W3C\)](#)

[Enlaces de Interés de Google](#)